RYUU TAMA

Les oeufs des dragons

Fiche de Voyageur

HD		Créé le	

Nom				Joueur			
Niveau		PX		Sexe		Âge	
Classe	/			Type			

Talents	Attributs utilisés	Effets
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

Arme fav.		Paysage Climat		Objet fétiche	

Couleur représentative et autres signes particuliers

Village natal et raisons du départ

Notes

Attributs	Vigueur	Agilité	Intelligence	Esprit
	d	d	d	d

PV	PE
PV max = VIG × 2 ⇒	PE max = ESP × 2 ⇒

Cond.	CONDITION : VIG + ESP	Maladresses
	2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 vous êtes en pleine forme : augmentez un attribut !	

Règles de voyage	Initiative AGI + INT	
(1) Déplacement : VIG+AGI (2) Orientation : INT+INT (3) Campement : AGI+INT		

Équipement

(les objets équipés ont un encombrement nul)

Armes		Précision	Dégâts	Résist.	Effets
Protections		Protection	Malus	Résist.	Effets
Vêtements		Effets - Résistance			Effets - Résistance

Pour les tests de voyage, la difficulté est de [Paysage + Climat]

Paysage	Niv 1 (6)		Niv 2 (8)			Niv 3 (10)			Niv 4 (12)		Niv 5 (14)
	Lande	Plaine	Bois	Colline	Rocaille	Forêt	Marais	Mont.	Désert	Jungle	Haute Mont.
Climat	+1					+3				+5	
	Brume	Chaleur	Froid	Pluie	Vent fort	Brouillard	Neige	Orage	Ténèbres	Blizzard	Tempête

États

(Si le résultat d'un test de condition est supérieur au niveau d'un état, celui-ci est annulé)

Phys.	Blessé AGI -1		Empoisonné VIG -1		Malade AGI -1, VIG -1	
Psych.	Las ESP -1		Surexcité INT -1		Choc ESP -1, INT -1	